PC端

支付部分

第一步

在libs/Niaoyun/Payment 目录下新建要接入的支付方式php文件,比如要接入Aapay支付则新 建Aapay.class.php,若存在需要引入的SDK文件则也在该目录下新建文件夹存放,如下Aapay支付



第二步

创建的支付方式类需要继承libs/Niaoyun/Payment/PayInterface/Ipay.class.php接口类并实现里面的 pay() [getConfigAdmin() 以及 getConfig() 接口 (Ipay.class.php接口默认存在)

Ipay.class.php:

<?php

{

namespace Niaoyun\Payment\PayInterface;

interface Ipay

public function pay(\$parameters);

```
/**
* Greturn array
```

```
*/
```

public function getConfigAdmin();

```
/**
* 这个方法给其他地方调用,比如回调时候需要用到支付参数检验签名等。
* <u>Greturn</u> array
*/
public function getConfig();
```

Aapay.class.php

```
class Aapay implements Ipay
{
   /**
    * 支付方式 可选: Wechat, Alipay, Unionpay
    * <u>@var</u> string
    */
    private $payment_method;
    /**
    * 支付参数配置
    * @var string
    */
    private $config
      = [...];
    private $configAdmin
      = [...];
    public function __construct(){...}
    public function getPayName(){...}
    /**
    * <u>@return</u> array
    */
    public function getConfigAdmin(){...}
   /**
    * <u>@return</u> string
    */
    public function getConfig(){...}
   public function pay($parameters){...}
}
```

其中 getConfigAdmin 用于获取接口配置项,并展示与【平台后台】-【系统】-【全局设置】 -【充值】中,便于管理员修改接口信息

支付参数配置以实际接口为准,示例如下图:

private \$configAdmin

```
= [
   'mid' => [
                         //与$config中的键名对应
     'name'=> 'mid参数',
                         //后台参数展示的名称
     'show' => true,
                         //该值决定参数是否在后台页面展示, true为展示, false为隐藏
  ],
                         //与$config中的键名对应
   'appid' => [
     'name' => 'appid参数',
                         //后台参数展示的名称
     'show' => false,
                         //该值决定参数是否在后台页面展示, true为展示, false为隐藏
  ],
   'api_key' => [
                         //与$config中的键名对应
     'name'=> 'api_key参数',
                         //后台参数展示的名称
     'show' => false,
                         //该值决定参数是否在后台页面展示, true为展示, false为隐藏
  ],
1.
```

获取平台配置数据

```
public function __construct()
{
    foreach ($this->configAdmin as $k => $v) {
        $this->config[$k] = C('recharge')[substr(string: _CLASS_, start: strrpos(haystack: _CLASS_, needle: '\\') + 1) . $k];
}
/**
 * @return array
*/
public function getConfigAdmin()
{
    return $this->configAdmin;
}
```

平台参数配置位置: 【后台】-【系统】-【全局设置】-【充值】

		合 首页 / 系统 / 基础设置 / 全局设置 /	/ 全局设置					
系统		全局设置						
品管理员	^		 奋 植					
管理员管理		基本						
权限管理		授权		首选充值方式:	● 微信	○ 支付宝	🔿 Aapay 🕐	
◎ 基础设置	^	会员		*最小充值金额:	1	元⑦		
全局设置		服务		订单在结支付:		 × 		
后台任务		积分			U Ma			
后台通知		财务	自会义支付网关					
通知模板		充值	BEXXIIMA					
🖓 客服管理	^	合同	Аарау					
客服管理		产品		支付方式:	PC端			
分配客服		曲阝件		mid参数:				
<mark>人。</mark> 统计报表	^	短信						
业务统计		接口		appid参数:				
短信统计		安全		api_key参数:				
会员统计							-	

getPayName 方法为自定义支付名称,不实现该方法将用默认值。例:

52			
53	ų.	<pre>public function getPayName()</pre>	
54		{	
55		return 'AaPay-微信 <mark>';</mark>	
56	ė.	}	
57			

财务中心					
充值中心	充值中心				
收支明细	在线充值 在线充值记录 线下汇款 线	下汇款查询			
订单管理	充值方式 ▼ 清输入搜索关键词 Q				
我的卡券 >	充值金额 ◆	充值方式 💠	充值日期 ↓		
提现管理 🗸 🗸	10.00 元	Aapay-微信	2020-12-14 10:02:26		
发票管理 >	10.00 元	微信支付	2019-12-02 18:14:55		
退款管理 🗸 🗸					
合同管理 🗸 🗸					

pay 方法接收一个数组参数\$parameters格式如下:

字段	类型	描述
total_fee	Float	付款金额
out_trad_no	String	订单系统唯一订单号
body	String	订单名称

第三步

Aapay.class.php 实现的pay方法实现你自己的支付方式返回结果格式分为两种如下:

第一种:

支付方式是类似微信扫码支付,并且返回的地址需要使用js去生成二维码,则需要返回如下结果:

[

'code'=>200, //200表示成功,201 表示失败
'code_url'=>\$code_rul, //支付方式返回的是二维码数据,并需要使用js生成二维码的则
用code_url字段,用于 iframe 页面(生成二维码的js平台已集成,不用另外开发)
'msg'=>'success' //成功success[]失败fail
]

第二种:

支付方式是类似支付宝的页面跳转,则需要返回如下结果:

```
[
```

'code'=>200, //200表示成功,201 表示失败

'html_text'=>\$html_text, //返回的是跳转链接则用html_text字段,用于新窗口打开的 页面

'msg'=>'success' //成功success[]失败fail

]

```
第三种:
```

支付方式是类似微信扫码支付,并且返回的地址是已生成好的二维码地址,则需要返回如下结果:

```
[
```

```
'code'=>200, //200表示成功,201 表示失败
'qrcode_url'=>$qrcode_url, //返回的是已经生成好的二维码地址,则用qrcode_url字
段,,用于 iframe 页面
'msg'=>'success' //成功success[]失败fail
]
```

Pass[]两者返回的字段名不一样

返回给前端的内容

用于二维码支付,根据type类型判断是否需要js生成二维码

{

```
"result":true,
"total_fee":"10.00", //价格
"type":"2", //0:代表qrcodeUrl字段需要js生成二维码; 1: 新窗口打
开[]2[]qrcodeUrl字段为已经生成好的二维码
"qrcodeUrl":"http://qrcodeUrl.test.com/xxxx", //二维码地址
"orderNo":"123456789" //订单编号
}
```

回调部分

第一步

在 app\ApiNotify\Controller\ 下创建回调php文件,比如[]Aapay[]则创 建AapayNotifyController.class.php,继承并实现 app\ApiNotify\controller\PaymentNotifyController .class.php 中的 checkSign 和 getPayStatus 这两个方法

```
class AapayNotifyController extends PaymentNotifyController
    private $payConfig = [];
    function _initialize()
    {
       parent::_initialize();
       $className = substr( string: __CLASS_, start: strrpos( haystack: __CLASS_, needle: '\\') + 1, length: -16);
                   = new \ReflectionClass( argument: "\Niaoyun\Payment\\$className");
       $class
       /** <u>@var</u> \Niaoyun\Payment\PayInterface\Ipay $obj */
               = $class->newInstance();
       $ob.j
       //获取Aapay支付配置参数并赋值给payConfig
       $this->payConfig = $obj->getConfig();
    }
    /*
    * 验证签名
    */
    public function checkSign($parameters) {...}
    /*
    * 回调状态
    */
    public function getPayStatus($parameters) {...}
```

```
/*
* 验证签名
*/
public function checkSign($parameters)
{
   //验证签名,具体逻辑请按实际情况编写
   if ($parameters == md5(time()))
   {
      return true;
```

}

{

```
} else {
    return false;
}
```



第二步

支付回调成功地址: http://您的平台域名/ApiNotify/AapayNotify/notify

备注:

支付方式的图标放在 public/template/user/Zkeys/PC/static/css/ucModule/finance/img/ 下面, 图标名字为支付方式名和创建的对应php文件类名一样

附思维导图流程截图:



手机版

支付部分

第一步

在libs/Niaoyun/Payment 目录下新建要接入的支付方式php文件,比如要接入Xunhupay支付则新 建Xunhupay.class.php,若存在需要引入的SDK文件则也在该目录下新建文件夹存放,如下Xunhupay支付



第二步

创建的支付方式类需要继承libs/Niaoyun/Payment/PayInterface/Ipay.class.php接口类并实现里面的wapPay()]getConfigAdmin()以及getConfig()接口(Ipay.class.php接口默认存在)

getPayName() 接口可以实现,实现则支付时候显示为自定义名称,否则显示为类名

Ipay.class.php:



Xunhupay.class.php

```
<?php
class Xunhupay implements Ipay
{
   private $config ---
   private $configAdmin ==
   public function construct()
   { 🚥
    Ĵ.
   public function getConfig()
   {
       return $this->config;
   }
   public function getConfigAdmin()
    ł
       return $this->configAdmin;
    ł
   public function getPayName()
       return '支付宝';
    }
   public function pay($parameters)
    {
       //这里实现您的支付方式
    }
   //实现移动端支付
   public function wapPay($parameters)
       //这里实现您的支付方式
    }
```

未实现getPayName()方法,则默认为类名



实现getPayName()方法,则为自定义名称



其中支付参数配置如下, configAdmin 中的键必须在 config 中存在, 如不需要在后台配置的参数, configAdmin 中可以省略, 如apiurl在config中存在, 在configAdmin中不存在, getConfigAdmin 用于获取接口配置项, 并在【平台后台】-【系统】-【全局设置】-【充值】中展示, 便于管理员修改接口信息

支付参数配置以实际接口为准,示例如下图:



平台参数配置位置: 【后台】-【系统】-【全局设置】-【充值】

☆ 首页 / 系统 / 基础设置 / 全局设置						
全局设置						
基本	充值					
授权		首选充值方式:	○ 微信	● 支付宝	🔿 Xunhupay 🕐	
会员		*最小充值金额:	1	元⑦		
服务		订单在线支付:	● 开启	○ 关闭 ⑦		
积分			-			
财务	自定义支付网关					
充值						
合同	Xunhupay					
产品		支付方式:	🔽 PC端	✔ 手机端		
邮件		商户ID:		21d1		
短信		裔户KFV:				
接口		(m) (CC11				
安全						

wapPay 方法接收一个数组参数\$parameters格式如下:

字段	类型	描述
total fee	Float	付款金额

字段 类型 描述

out_trad_no String 订单系统唯一订单号 body String 订单名称

第三步

wapPay方法实现你自己的支付方式,返回结果格式分为两种如下(大多数为第一种)

第一种(也是主流的方式):

支付方式是类似微信H5支付,进行URL重定向,则需要返回如下结果:

```
[
'code'=>200, //200表示成功,400 表示失败
'type'=>'redirect',
'url'=>$url, //返回的是即将跳转的RUL地址
'msg'=>'success' //成功success[]失败fail
]
```

伪代码示例如下:

```
public function wapPay($parameters)
{
    //这里按照文档生成url
    $pay_url = $this->generalPayUrl($parameters);
    //生成url, 按照这种数组方式返回去
    return ['code' => 200, 'type' => 'redirect', 'url' => $pay_url, 'msg' => 'success'];
}
```

第二种:

支付方式返回的是一个html页面:

[

```
'code'=>200, //200表示成功,400 表示失败
'type'=> 'html', //固定类型,表示返回的是html页面
'html'=>$html,//支付方式返回的是一个新的html自动跳转页面
'msg'=>'success' //成功success[]失败fail
]
```

伪代码示例如下:





第一步

在 app\ApiNotify\Controller\ 下创建回调php文件,比如[]Xunhupay[]则创 建XunhupayNotifyController.class.php,继承并实现 app\ApiNotify\controller\PaymentNotifyController.class.php 中的 checkSign 和 getPayStatus 这两个方法。这2个方法参数获取的是 I('request.'),如果获取不到,请用其他正确 方式,如\$raw = file_get_contents('php://input'); []不同平台回调方式不一样)

```
class AapayNotifyController extends PaymentNotifyController
{
    private $payConfig = [];
    function _initialize()
        parent::_initialize();
       $className = substr( string: __CLASS_, start: strrpos( haystack: __CLASS_, needle: '\\') + 1, length: -16);
                     = new \ReflectionClass( argument: "\Niaoyun\Payment\\$className");
       $class
        /** <u>@var</u> \Niaoyun\Payment\PayInterface\Ipay $obj */
       $ob i
                     = $class->newInstance();
        //获取Aapay支付配置参数并赋值给payConfig
       $this->payConfig = $obj->getConfig();
    }
    /*
     * 验证签名
     */
    public function checkSign($parameters) {...}
    1%
     * 回调状态
     */
    public function getPayStatus($parameters) {...}
```

```
/*
 * 验证签名
 */
public function checkSign($parameters)
{
    //验证签名,具体逻辑请按实际情况编写
    if ($parameters == md5(time()))
    {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
/*
```

```
* 回调状态
*/
public function getPayStatus($parameters)
{
    if ($parameters['result_code'] == 'SUCCESS') {
        //以下参数用于平台调用
        $this=>orderNo = $parameters['mh_oid']; //订单号
        $this=>trade_no = '';//支付回调交易号
        $this=>total_fee = $parameters['origin_amount']; //订单金额
        $this=>payAccount = $parameters['client_id']; //买家唯一标识
        Log::write(message:'回调状态: true', level:'payment');
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}
```

第二步

支付回调成功地址: http://您的平台域名/ApiNotify/{自定义支付类名} + Notify/notify 如: http://www.example.com/ApiNotify/XunhupayNotify/notify

备注:

支付方式的图标放在 templateUserZkeysMobileStaticcssucMobilefinanceimg 下面,图标名字为支付方式名和创建的对应php文件类名一样,如Xunhupay.png[]建议大小是40px * 40px